

## flatMap Developer Language Skills

### Klasse Developer

Eine Software Team besteht aus mehreren Entwicklern mit unterschiedlichen Kenntnissen von einer oder mehrerer Programmiersprachen. Jeder Entwickler wird über die Klasse

```
ch.std.jp2.lambda.flatMap.Developer abgebildet:
package
ch.std.jp2.lambda.flatMap;
import java.util.HashSet;
import java.util.Set;
public class Developer {
    private String name;
    private Set languages;
    public Developer(String name) {
        this.languages = new HashSet<>();
        this.name = name;
    }
    public void add(String language) {
        this.languages.add(language);
    }
    public Set getLanguages() {
        return languages;
    }
    public String getName() {
        return name;
    }
}
```

### Flatmap Unit Test

Der folgende Unit Test zeigt die flatMap Anwendung:

```
package
ch.std.jp2.lambda.flatMap.test;
import static
org.junit.Assert.assertTrue;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import java.util.stream.Collectors;
import org.junit.Test;
import ch.std.jp2.lambda.flatMap.Developer;
public class
FlatMapTest {
    @Test
    public void flatMap() {
        List<Developer> team = new ArrayList<>();
        Developer polyglot = new Developer("esoteric");
        polyglot.add("clojure");
        polyglot.add("scala");
        polyglot.add("groovy");
        Developer busy = new Developer("pragmatic");
        busy.add("java");
        busy.add("javascript");
        team.add(polyglot);
        team.add(busy);
        List<String> teamLanguages = team.stream().map(d -> d.getLanguages()).flatMap(l -> l.stream()).collect(Collectors.toList());
        assertTrue(teamLanguages.containsAll(polyglot.getLanguages()));
        assertTrue(teamLanguages.containsAll(busy.getLanguages()));
    }
}
Mit FlatMap wird die Liste der Developer und deren Language Skills auf eine einzelne Liste reduziert.
```

### Beispiel Code

Sie finden das komplette Beispiel hier

#### Kontakt

Simtech AG  
Finkenweg 23  
3110 Münsingen  
Schweiz

#### Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz. Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsausschluss. Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

#### Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz

<https://www.simtech-ag.ch/programmiersprachen>