

## Online Kurs Java 11 Refresher Standard und Advanced

Dieser Java 11 Refresher Standard und Advanced Kurs dient als Update oder Wiedereinsteiger in die Programmierung mit Java 11+.

### Information

Kurscode: JRFH  
Das Angebot Firmenkurs finden Sie hier.  
Das Angebot Online Kurs finden Sie hier.  
Infrastruktur: Bring your own Computer (Processor i7 oder vergleichbar, mindestens 8GB RAM), VMWare Workstation Player Version 12+. Alle Kursunterlagen werden elektronisch abgegeben, damit leisten wir einen Beitrag an die Umwelt.

### Information

Kurscode: JRFH  
Kursdauer: 3 Tage  
Kurspreis Firmenkurs Inhouse: sFr. 5999.- (3-5 Teilnehmer) sFr. 8399.- (6-8 Teilnehmer) sFr. 9999.- (9-12 Teilnehmer)  
Inhouse Firmenkurse werden vor Ort bei Ihnen durchgeführt. Je nach Ort und Distanz können zusätzliche Kosten für Übernachtung und Anfahrt anfallen.  
Das Angebot Standard Kurs finden Sie hier.  
Das Angebot Online Kurs finden Sie hier.  
Infrastruktur: Bring your own Computer (Processor i7 oder vergleichbar, mindestens 8GB RAM), VMWare Workstation Player Version 12+. Alle Kursunterlagen werden elektronisch abgegeben, damit leisten wir einen Beitrag an die Umwelt.

### Information

Kurscode: JRFH  
Das Angebot Firmenkurs finden Sie hier.  
Das Angebot Standard Kurs finden Sie hier.  
Infrastruktur: Bring your own Computer (Processor i7 oder vergleichbar, mindestens 8GB RAM), VMWare Workstation Player Version 12+. Alle Kursunterlagen werden elektronisch abgegeben, damit leisten wir einen Beitrag an die Umwelt.

### Einleitung

Dieser Kurs richtet sich an Java Wiedereinsteiger, die vor einiger Zeit eine Ausbildung in Java besuchten, aber das gelernte Wissen nicht anwenden konnten. Dieser Kurs bringt Sie wieder auf den aktuellen Stand der Java Standard Edition 17 (SE 17) Konzepte, so dass der Wiedereinstieg sicher gelingt. Die 3 Kurstage sind voneinander mindestens 2 Wochen getrennt und laufen wie folgt ab:  
Kurstag 1: Java Fundamentals und OOP. 1 (nur Theorie) Übungsreihe 1 (Homework)  
Kurstag 2: Java OOP 2 und Collections, Generics, I/O Übungsreihe 2 (Homework)  
Kurstag 3: Java Library (Threads, Lambda, Streams) Übungsreihe 3 (Homework)

### Ihr Nutzen

- Sie finden den Wiedereinstieg in die Programmierung mit Java 11+.
- Sie sind auf dem neusten Stand der Java 11 Standard Edition.
- Sie sind für ein modernes Java Projekt bereit und auf dem neusten Stand.

### Verwandte Kurse

- Java SE Einführung (JEGL)
- Java SE für nicht OO Programmierer (JNOO)
- Java Advanced
- Java Design Patterns

### Voraussetzungen

Kenntnisse von Java sind vorhanden.

### Teilnehmerkreis

Dieser Kurs richtet sich an Java Entwickler, welche seit längerer Zeit Java nicht mehr in der Praxis angewendet haben.

## Unterlagen

- Tutorial
- Code Walks
- Internet / Intranet

## Inhalt

- Fundamentals und Objektorientierte Programmierung 1 (OOP 1)
  - Variablen/Literals
  - Operatoren
  - Kontrollstrukturen
  - Arrays
  - Klassen
  - Attribute/Methoden
  - Information Hiding, Cohesion, Coupling
  - Konstruktoren
  - Klassenattribute/-methoden
  - Referenzenmodell
  - Packages
- Vorstellung Übungsreihe 1 (Homework)
- Objektorientierte Programmierung 2 (OOP2)
  - Aggregation/Komposition
  - Vererbung
  - Polymorphismus
  - Interfaces
  - Innere Klassen
  - Exception Handling
  - Collection Framework
  - Generics
  - I/O
- Vorstellung Übungsreihe 2 inkl. JUnit (Homework)
- Java Library
  - Enums und VarArgs
  - Reflection API
  - Threads und Concurrency
  - I/O und NIO
  - Lambda und Stream API
  - Design Patterns Übersicht
- Vorstellung Übungsreihe 3 (Homework)
- Besprechung offener Fragen und Schlussprojekt inkl. Information zur Java Zertifizierung

## Kontakt

Simtech AG  
Finkenweg 23  
3110 Münsingen  
Schweiz

## Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz.  
Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsausschluss.  
Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

## Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz

