Übung Java RectangleSwing Constructor

Ausgangslage

Diese Übung ist die Fortsetzung der Übung RectangleSwing Method.Zur Klasse Rectangle sind die folgenden Konstruktoren zu programmieren:Rectangle ()
Rectangle (int width, int height, Color color)
Rectangle (int x, int y, int width, int height, Color color),Das folgende Klassendiagramm zeigt die neue Struktur der Klassen Rectangle auf:In der Klasse RectangleSwing sollen die Rectangle Instanzen direkt über den Konstruktor initialisiert werden.

Vorgehen

Lösen Sie bitte die Aufgabe wie folgt:Programmieren Sie die Konstruktoren aus. Verwenden Sie das Constructor Chaining mit this().In Eclipse lassen sich die Konstruktoren via Source->Generate Constructor using ... generieren: Passen Sie die RectangleSwing Klasse so an, dass alle Rectangle Instanzen mit einem Konstruktor direkt initialisiert werden.Testen Sie das Swing Programm via Run as Java Application, die Ausgabe sollte identisch sein.

Lösung

Eine mögliche Lösung finden Sie hier

Kontakt

Simtech AG
Finkenweg 23
3110 Münsingen
Schweiz

Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz.
Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsauschluss.
Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz

/www.simtech-ag.ch/java-se-11-ausbildung-kurs-8-einführung-ressourcen-übung-rectangleswing-cons