

## Übung Java Account Exception

### Ausgangslage

Diese Übung ist die Fortsetzung der Übung Account Rate static. Erweitern Sie die Klasse Account mit den Methoden void deposit (double amount) und void withdraw (double amount). Die Methode deposit() soll einen Betrag definiert durch amount einzahlen. Die Methode withdraw() soll einen Betrag definiert durch amount auszahlen. Beide Methoden sollen über Exception Handling abgesichert werden gemäss den folgenden Regeln: Ein negativer Saldo löst eine AccountException aus. Die Klasse AccountException ist selber zu programmieren im gleichen Package. Ein negatives Argument löst eine AccountException aus. Es handelt sich um die gleiche AccountException Klasse. Das folgende UML Klassendiagramm zeigt die Klassen auf:

### Vorgehen

Lösen Sie bitte die Aufgabe wie folgt: Öffnen Sie die Klasse Account. In Eclipse können Sie mit dem Key Ctrl-Shift-T nach Java Klassen suchen. Programmieren Sie die Methode deposit(double amount) ohne Fehlerbehandlung. Programmieren Sie die Methode withdraw(double amount) ohne Fehlerbehandlung. Testen Sie die beiden Methoden über die bestehende Klasse TestAccount und prüfen Sie auf das korrekte Verhalten. Bauen Sie die Fehlerbehandlung gemäss der Aufgabe ein. Erstellen Sie dazu die Klassen AccountException abgeleitet aus der Klasse java.lang.Exception mit einem leeren Konstruktor und dem String Konstruktor. Testen Sie die korrekte Fehlerbehandlung über die Klasse TestAccount.

### Lösung

Eine mögliche Lösung finden Sie hier

#### Kontakt

Simtech AG  
Finkenweg 23  
3110 Münsingen  
Schweiz

#### Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz. Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsausschluss. Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

#### Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz

<https://www.simtech-ag.ch/java-se-11-ausbildung-kurs-8-einführung-übungen-oo-übung-account-exception>