Übung Java Properties

Ausgangslage

Mit dieser Übung soll ein Properties File geschrieben (save) und wieder geladen werden. Die Klasse SaveProperties soll ein Properties-File mit ipalias-Mappings analog einer DNS (Domain Name System) speichern. Hierzu soll als Key ein Alias wie z.B. www.switch.ch und als Value die entsprechende IP-Adresse als String verwendet werden. Der Filename soll via Kommandozeilenparameter übergeben und mit der Extension .properties versehen sein. Die Klasse LoadProperties soll das gespeicherte Properties-File (oder ein anderes) laden und den Inhalt am Bildschirm ausgeben.

Vorgehen

- Erzeugen Sie ein neues Java Projekt oder ein Package für diese Übung.

- Programmieren Sie die Klasse SaveProperties mit dem Gerüst der Methode main(String []args) aus.

- Instanziieren Sie nun ein Objekt vom Typ java.util.Properties und fügen Sie mindestens 3 Alias/IP Mapping-Adressen ein. Das Key Objekt soll den Alias (z.B. www.switch.ch) und das Value-Objekt die zugeordnete IP-Adresse enthalten.

- Speichern Sie die Properties-Instanz in der via Kommandozeilenparameter gegebenen Datei über eine Instanz der Klasse java.io.FileOutputStream.

- Analysieren Sie den Inhalt der geschriebenen Properties Datei.

- Programmieren Sie die Klasse LoadProperties mit dem Gerüst der Methode main(String []args) aus.

- Laden Sie die zuvor gespeicherten Properties über eine FileInputStream Instanz und der java.util.Properties Klasse.

- Printen Sie die Properties an der Konsole aus.

Lösung

Eine mögliche Lösung finden Sie hier

Kontakt

Simtech AG
Finkenweg 23
3110 Münsingen
Schweiz

Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz.

Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsauschluss.
Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz

https://www.simtech-ag.ch/education/java/jpf2/resources/collections/properties