Übung Java Rectangle Klasse

Mit dieser Übung soll die Klasse Rectangle entsprechend dem UML-Diagramm programmiert werden.

Übung Java Account Klasse

Mit dieser Übung soll die Klasse Account entsprechend dem UML-Diagramm programmiert werden.

Übung Java PixelImage

Mit der Übung CharImage haben wir ein Bild an der Konsole dargestellt. Das Bild wird über ein char-Array repräsentiert.

Übung Java RectangleSwing Class

Mit dieser Übung soll die Rectangle Klasse zum Anzeigen von grafischen Rechtecken innerhalb einer Swing Applikation verwendet werden.

Übung Java RectangleSwing Method

Diese Übung basiert auf der Übung RectangleSwing Class. Die Klasse Rectangle soll die Attribute private verwenden und sich selber zeichnen können über Methoden.

Übung Java RectangleSwing Constructor

Diese Übung basiert auf der Übung RectangleSwing Method. Die Klasse Rectangle soll über Konstruktoren während der Instanziierung schon die gesuchten Werte aufweisen.

Übung Java Account Rate static

Diese Übung basiert auf der Übung Account. Neben Konstruktoren, Getter- und Setter-Methoden soll die Klassen über das statische Klassenattribute rate (Zins) verfügen.

Übung Java ShapeSwing Inheritance

Mit dieser Übung soll das RectangleSwing erweitert werden, so dass nicht nur Rechtecke sondern auch Ovale darstellbar sind.

Übung Java ShapeSwing Poly Interface

Die Shape Swing Lösung soll die Polymorphie korrekt umsetzen. Hierzu bereiten wir die Shape Objekte im Konstruktor über eine Liste vor und wiederverwenden solche immer beim Zeichnen.

Übung Java Account Exception

Diese Übung basiert auf der Übung Account Rate Static. Neu soll die Klasse über die Methoden deposit() und withdraw() verfügen inkl. Fehlerbehandlung.

Kontakt

Simtech AG
Finkenweg 23

3110 Münsingen
Schweiz

Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz.
Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsauschluss.
Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz

https://www.simtech-ag.ch/education/java/jegl/resources/oo