

## Übung Java Hello World

Mit dieser Übung schreiben wir das erste Java Programm, das bekannte "Hello World".

## Übung Java if/else Expression

Mit dieser Übung soll eine Zahl von der Kommandozeile eingelesen werden. Diese Zahl soll einen Code des HTTP (Hypertext Transfer Protocol) Protokolles repräsentieren. Nun ist zu prüfen, um was für eine Kategorie es sich handelt.

## Übung Java switch Expression

Mit dieser Übung soll der exakte Text zu einem HTTP-Code ausgegeben werden. Hierzu ist der HTTP-Code als Kommandozeilenparameter zu übergeben.

## Übung Java for Loop

Mit dieser Übung geben wir ein 2-dimensionales Bild an die Konsole aus.

## Übung Java Array Copy

Mit dieser Übung soll ein 1-dimensionales Array geklont werden.

## Übung Java Char Array Image

Mit dieser Übung wollen wir das Konsolenbild der Übung for nun über ein Array abbilden und ausgeben.

## Kontakt

Simtech AG  
Finkenweg 23  
3110 Münsingen  
Schweiz

## Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz.  
Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsausschluss.  
Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

## Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz

<https://www.simtech-ag.ch/education/java/jegl/resources/basic>